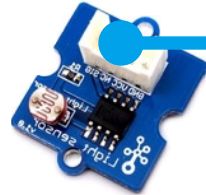




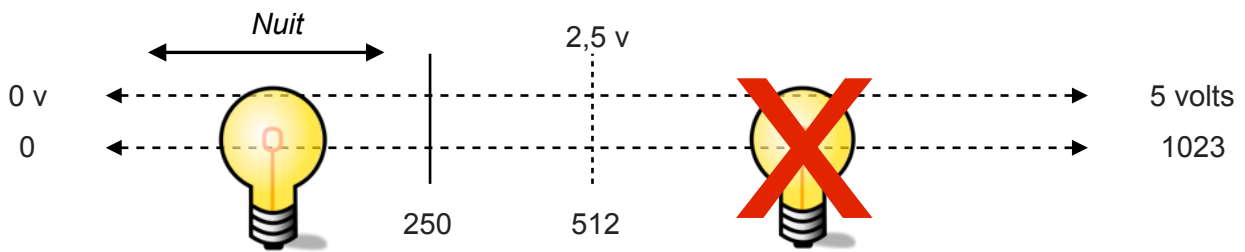
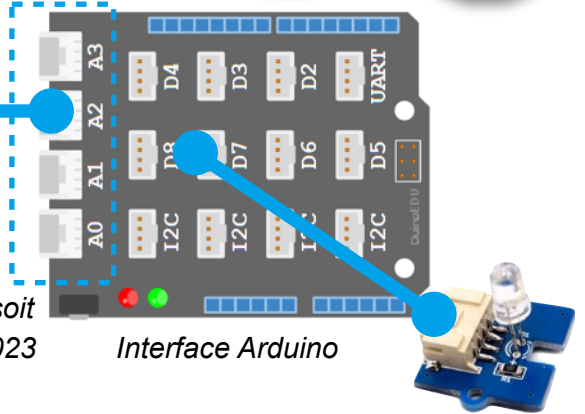
Exemple ici avec un capteur de luminosité sur l'entrée analogique A2. La valeur d'acquisition du capteur est enregistrée dans une variable. En fonction de la lumière extérieure une del sur le port D7 s'active.

Capteur de luminosité



Entrées analogiques en 10 bits soit 1024 valeurs possibles de 0 à 1023

Interface Arduino



Dans cet exemple la variable stocke la mesure acquise par le capteur. En fonction du contenu de la variable, la del s'active (état haut).

Mesure 275

Créer une variable

Mesure

mettre Mesure à 0

```

    quand flag pressé
    répéter indéfiniment
    mettre Mesure à lire la valeur sur la broche Analogique 2
    si Mesure < 250 alors
    mettre l'état logique de la broche 7 à haut
    sinon
    mettre l'état logique de la broche 7 à bas
    
```



Dans cet exemple en fonction de l'acquisition du capteur, la variable « nuit » prend la valeur 1 ou 0.

Nuit 1

Créer une variable

Nuit

mettre Nuit à 0

Nuit 0

```

    quand flag pressé
    répéter indéfiniment
    si lire la valeur sur la broche Analogique 2 < 250 alors
    mettre Nuit à 1
    sinon
    mettre Nuit à 0
    
```